

Проект Правил по виду спорта «боулинг»

Часть 1: КНФБ. Игровые Правила. Содержание.		
		Стр
1.1	Введение	5
1.2	Оборудование	5

Часть 2: Универсальные Игровые Правила		
2.1	Определения игры	5
2.2	Стиль игры	6
2.3	Легально сбита кегля	6
2.4	Незаконное сбивание кегли	7
2.5	Спорное сбивание кеглей	7
2.6	«Мертвый» шар	8
2.7	Игра на неправильной дорожке	8
2.8	Определения фолла	8
2.9	Дополнительный шар (переигровка)	9
2.10	Изменение поверхности шара	9
2.11	Недопустимость порчи апроча	9
2.12	Ошибки скоринга	9
2.13	Дополнительная информация о турнире	10

Часть 3: КНФБ. Одобрение региональных турниров

3.1	Введение	10
3.2	Требования для одобрения	10
3.3	Курение и алкоголь	10
3.4	Менеджмент Турнира	11
3.5	Сертификация оборудования	11
3.6	Процедура одобрения турниров КНФБ	11
3.7	Права и обязанности	12
3.8	Штрафы	13
3.9	Протесты	13
3.10	Процедуры апелляции	13

Часть 4: Турниры КНФБ. Основные Правила

4.1	Процедура подготовки дорожек	13
4.2	Информация и процедуры участия	14
4.3	Поздние изменения и снятие с участия	14
4.4	Право на участие	14

4.5	Изменения поверхности шара	15
4.6	Процедуры шаров	15
4.7	Менеджмент турнира	17
4.8	Предтурнирное собрание	17
4.9	Церемонии	18
4.10	Антидопинговые правила	18
4.11	Употребление алкоголя	18
4.12	Курение и использование табачных изделий	18
4.13	Игровая форма, реклама	19
4.14	Стиль игры	19
4.15	Официальный скоринг	20
4.16	Определение фола	21
4.17	Прерывание игры	21
4.18	Медленная игра / Очередность игры дорожек	21
4.19	Игра на неправильной дорожке	22
4.20	Опоздавшие спортсмены	22
4.21	Штрафы за нарушение правил	22
4.22	Протесты	22
4.23	Процедура апелляции	23

Часть 5: КНФБ. Турниры

	Практика	23
5.1	Игровая зона	23
5.2	Допуск тренеров в игровую зону	23
5.3	Еда, напитки	23
5.4	Гаджеты	23
5.5	Задержка игры	23
5.6	Зачеты и Практика	23
5.7	Замена	24
5.8	Процедура при равенстве	24
5.9	Награждение	25

Часть 6: Характеристики дорожек

6.1	Введение	25
6.2	Конструкция	26
6.3	Апроч	26
6.4	Фол линия и датчик заступа	26
6.5	Длина и ширина	26
6.6	Поверхность	26

6.7	Маркировка или дизайн	27
6.8	Область вне игры	27
6.9	Устройство установки кеглей	27
6.10	Требования кондиционирования дорожек	28

Часть 7: Характеристики кеглей

7.1	Введение	28
7.2	Материал	28
7.3	Вес	28
7.4	Отделка	28
7.5	Конструкция и размеры	29
7.6	Уход за кеглями	29

Часть 8: Характеристики шаров

8.1	Введение	29
8.2	Маркировка	29
8.3	Материал	29
8.4	Поверхность	30
8.5	Вес и размер	30
8.6	Твердость	30
8.7	Очистка	30
8.8	Устройства	30
8.9	Механические средства	31
8.10	Вставки, дизайн и логотипы	31
8.11	Технические характеристики	31
8.12	Спецификации сверления	31
8.13	Балансировка	32
8.14	Технические характеристики, проверяемые на турнирах	33
Словарь терминов		34

1.1. Введение

В 1997 году в Республике Казахстан была образована Федерация Боулинга Республики Казахстан (ФБРК), вошедшая в Азиатскую Федерацию Боулинга (ABF), а также FIQ (Международная Федерация Боулинга) и WTBA (Всемирная Ассоциация Десятикегельного Боулинга) в 1998 году. В 2005 году правопреемником ФБРК стала Казахстанская Федерация Боулинга (КФБ), действовавшая до образования Казахстанской Федерации Кегельного Sports (РФКС) в 2019 году. В июне 2026 года в соответствии с решением Общего собрания и требованиями нового Устава организация прошла процедуру государственной перерегистрации в органах юстиции, утвердив актуальное официальное наименование — Общественное объединение «Казахстанская национальная федерация боулинга» (ОО «КНФБ»), являющееся полным правопреемником всей истории развития и достижений отечественного боулинга.

На конгрессах FIQ и WTBA в 2015 году две организации FIQ и WTBA были объединены в одну организацию ВБ - Всемирный Боулинг (World Bowling), которая с 1 января 2016 года являлась управляющей мировой организацией для 10-кегельного боулинга. А с 2 ноября 2020 года она носит название IBF (International Bowling Federation).

КНФБ была создана для того, чтобы служить любительскому и спортивному боулингу в Республике Казахстан. Таким образом, её мандат заключается в том, чтобы расширить принципы поощрения и спортивного поведения и продолжить службу в спорте, приняв единообразные правила игры и спецификации оборудования для своих турниров или любые другие, которым она предоставляет разрешение, тем самым обеспечивая пример единообразия в игре.

1.2. Оборудование

Все турниры с десятью кеглями, утвержденные КНФБ, должны проводиться с оборудованием и продуктами, которые были сертифицированы официальным представителем КНФБ, чтобы соответствовать всем мировым спецификациям боулинга. Такое подтверждение подлежит и зависит от лабораторных исследований, процедур тестирования и сборов, установленных Исполнительным советом Всемирного Боулинга.

В настоящее время технический центр КНФБ в Алматы, является единственным официальным испытательным центром КНФБ. Другие объекты могут подать заявку и получить такой официальный статус, представив подробную информацию, удовлетворительную для Исполнительного комитета КНФБ, о том, что его процедуры тестирования соответствуют требованиям Всемирного Боулинга.

2. Универсальные игровые правила

2.1. Определения игры

2.1.1. Игра состоит из десяти фреймов. Спортсмену предоставляется два броска в каждом из первых девяти фреймов, если первым броском не выбит страйк. В десятом фрейме спортсмену предоставляется три броска, если сначала он делает страйк или спер. Каждый фрейм должен выполняться спортсменами по очереди.

2.1.2 Кроме случаев, когда сделан страйк, количество кеглей, сбитых первым броском спортсмена, должно быть отмечено на маленьком квадрате в верхнем левом углу этого фрейма, а количество кеглей, сбитых вторым броском спортсмена должно быть отмечено в правом верхнем углу. Если ни одна из оставшихся кеглей не сбита вторым броском во фрейме, ставится прочерк (-). Счет для двух бросков во фрейме должен быть записан немедленно.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7 2	(8) /	F 9	X	7 /	9 -	X X 8
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180

2.1.3 Страйком считается сбивание полного комплекта кеглей с первого броска во фрейме. Он помечается (X) на маленьком квадрате в верхнем левом углу фрейма, где он был сделан. Счет за один удар равен 10 плюс количество кеглей, сбитых за два следующих броска спортсмена.

2.1.4. Два последовательных страйка - это дабл. Счет для первого страйка равен 20 плюс количество кеглей, сбитых первым броском после второго страйка.

2.1.5 Три последовательных страйка - это трипл. Счет для первого удара - 30. Чтобы набрать максимальный результат в одной игре 300, спортсмен должен сделать 12 страйков подряд.

2.1.6 Спер, это добивание вторым броском кеглей, оставшихся после первого броска того же фрейма. Он помечается (/) на маленьком квадрате в верхнем правом углу рамки. Счет для спера составляет 10 плюс количество кеглей, сбитых первым броском следующего фрейма.

2.1.7. Если спортсмен не может сбить все десять кеглей после двух бросков во фрейме, это называется открытым фреймом.

2.1.8. Сплит (обозначается знаком O вокруг кол-ва оставшихся кеглей) - это положение кеглей, оставшихся после первого броска, при условии, что головная кегля сбита: a)
по крайней мере одна кегля сбита между двумя или более оставшимися кеглями; например 7-9 или 3-10 b)
по крайней мере одна кегля сбита перед двумя или более стоячими позади нее кеглями; например 5-6

2.2. Стиль игры

2.2.1 Перекрестный стиль (лига)

a) Игра должна быть сыграна на двух дорожках (паре), которые примыкают друг к другу.

b) Участники соревнующихся команд, трио, пар или сингл должны последовательно и в обычном порядке играть по одному фрейму на одной дорожке, а для следующего фрейма чередовать и использовать другую дорожку до тех пор, пока на каждой дорожке пары не будут установлены по пять фреймов.

2.2.2. Стиль с одной дорожкой a)
Игра должна производиться на одной дорожке. b)
Участники соревнующихся команд, трио, пар и индивидуальных участников должны последовательно и в обычном порядке играть по одному фрейму на одной дорожке до 10 фреймов на дорожке.

2.2.3. Правила для каждого конкретного турнира должны определять, какой стиль игры будет применяться.

2.3. Легально сбита кегля

2.3.1 Легальным броском считается, когда шар сошел с руки игрока и пересек линию фолла на игровую территорию.

2.3.2. Каждый бросок засчитывается, если не объявлен мертвый шар.

2.3.3 Бросок должен производиться только руками.

2.3.4 Запрещено любое устройство, которое отсоединяется при броске или является движущейся частью во время броска, подключенное или прикрепленное к шару.

2.3.5. Спортсмен может использовать специальное оборудование, чтобы помочь удерживать и бросить мяч, если оно используется вместо ампутированной руки или иной части тела.

2.3.6. Кегли, сбитые легальным броском, которые должны быть зачислены спортсмену, считаются сбитыми и подлежат удалению до следующего броска, включают

- a) кегли, сбитые или выбитые с пиндека с помощью шара или другой кегли
- b) кегли, сбитые с пиндека кеглей, отскочившей от боковой перегородки или заднего отбойника
- c) кегли, сбитые с пиндека, сбиваются кеглей, отскочившей от барьера, опустившегося на пиндек, прежде чем удалить сбитые кегли с пиндека
- d) кегли, которые опираются или касаются задней или боковой перегородки

2.4 Незаконное сбивание кегли

2.4.1 Сбивание кегли не засчитывается в следующих случаях:

- a) шар покидает дорожку перед контактом с кеглей
- b) шар отскакивает от заднего отбойника
- c) отскок кегли после контакта с телом, руками или ногами человека, устанавливающего кегли (пинбоем)
- d) кегля коснулась механического устройства установки кеглей
- e) любая кегля сбивается при удалении уже сбитых кеглей
- f) любая кегля, сбита пинбоем
- g) спортсмен совершает фол
- h) бросок производится со сбитой кеглей на дорожке или в желобе, и шар контактирует с ней, прежде чем покинуть поверхность дорожки

2.4.2 Если происходит незаконное сбивание кегли, и спортсмен имеет право на дополнительные броски во фрейме, кегля или кегли, незаконно сбитые, должны быть вновь выставлены там, где они первоначально стояли.

2.5 Спорное сбивание кеглей

2.5.1. При первом или втором броске фрейма, если сразу после броска обнаружено, что одна или несколько кеглей были установлены неправильно, но количество кеглей было верным, бросок и результат будет засчитан. Ответственность каждого спортсмена следить за правильностью установки кеглей. Спортсмен должен настаивать на том, чтобы любая кегля или кегли были установлены правильно перед броском, в противном случае установка кеглей считается приемлемой.

2.5.2 Никакие изменения не могут быть сделаны в положении любых стоящих кеглей после броска. То есть кегли, которые сдвинулись или переместились механическим пинсеттером, должны оставаться в перемещенном или нестандартном положении и не должны корректироваться вручную.

2.5.3 Кегли, которые отскочили, но стоят на дорожке, считаются стоящими кеглями.

2.5.4. Только фактически сбитые кегли или полностью смещенные с игровой поверхности дорожки в результате легального броска, могут быть засчитаны.

2.5.5 Если кегля будет сломана или иным образом сильно повреждена во время игры, она должна быть заменена сразу же на другую, наиболее подходящую по весу и состоянию с остальным набором кеглей. Должностные лица турнира должны определять, должны ли кегли заменяться.

2.6 Мертвый шар (не засчитанный бросок)

2.6.1. Шар считается мертвым, если возникает одно из следующих событий:

а) После броска (но до следующего броска на той же дорожке) установлено, что в выставленном комплекте отсутствовала одна или несколько кеглей

б) Пинбой вмешался в положение любой кегли, прежде чем шар достигнет кеглей

с) Пинбой удалит или сдвинет любую сбитую кеглю, прежде чем она прекратит катиться

д) Спортсмен выполнил бросок на чужой дорожке или шар выскочил на чужую дорожку. Или спортсмен из каждой команды на паре дорожек выполнил бросок на неправильной дорожке

е) Спортсмену физически помешал другой спортсмен, зритель или движущийся объект, или пинсеттер, во время или до броска. В этом случае спортсмен имеет возможность принять результат броска или объявить мертвый шар

ф) Любая кегля сдвигается или падает, когда спортсмен выполняет бросок, но прежде чем шар достигнет кеглей

г) Отправленный шар входит в контакт с посторонним предметом

2.6.2 Когда объявляется мертвый шар, бросок не засчитывается. Кегли, стоявшие, перед броском мертвого шара, должны быть вновь выставлены, и спортсмену разрешается повторный бросок.

2.7 Игра на неправильной дорожке

2.7.1. Шар должен быть объявлен мертвым, а спортсмену или спортсменам требуется повторить броски на правильной дорожке, в случае если уже сыграно в сумме не более четырех фреймов на паре дорожек независимо от игрового зачета - сингл, пары, трио или команды.

2.7.2 Если на неправильной дорожке было сыграно более четырех фреймов, эта игра будет завершена без корректировки. Следующая игра должна быть запущена на правильно запланированной дорожке.

2.8. Определения фола

2.8.1. Фолом считается, если любая часть тела спортсмена касается или выходит за пределы линии фола и касается любой части дорожки, оборудования во время или после броска.

2.8.2. Шар находится в игре после броска, пока тот же или другой игрок не сделает бросок на той же дорожке.

2.8.3. Если спортсмен намеренно совершает заступ линии фола при первом броске фрейма, спортсмену записывается нулевой результат (-) и не допускается следующий бросок в этом фрейме.

2.8.4. Если фол зафиксирован во время броска, спортсмену не зачисляются сбитые кегли. Сбитые кегли выставляются заново, если спортсмен должен закончить фрейм.

2.8.5. Фол должен быть объявлен и записан, если автоматическое устройство обнаружения фолов его не определило, но который был очевиден для:

- а) Обоих капитанов команд или одним или несколькими спортсменами противников
- б) Официальных наблюдателей
- с) Официального представителя турнира

2.8.6 Апелляция не принимается, если ошибочно сработал фол и:

- а) Доказано, что автоматическое устройство не работает должным образом
- б) Существует преобладание доказательств, что спортсмен не совершил фол

2.9 Дополнительный шар (переигровка)

2.9.1 Дополнительный шар или фрейм должен быть переигран, если заявленный спортсменом протест (по поводу фолла, легально сбитых кеглей или мертвого шара) принят, но не может быть разрешен должностными лицами турнира.

2.9.2. Решение спорных ситуаций при первом броске спортсмена в любом фрейме или на втором броске в десятом фрейме после страйка на первом броске

- а) В случае спорного фолла, кегли выставляются заново, бросок переигрывается
- б) В случае спорного падения кеглей, кегли выставляются заново, бросок переигрывается
- с) В случае спорного объявления мертвого шара, кегли выставляются заново, бросок переигрывается

2.9.3 Решение спорных ситуаций при втором броске фрейма или третьем броске в десятом фрейме. Дополнительный шар назначается, если спор не решен - объявляется мертвый шар.

Дополнительный шар назначается в ту же комбинацию кеглей, в которую был отправлен спорный шар

2.10 Изменение поверхности шара

2.10.1 Любое использование химических веществ должно быть в списке «Acceptable list», на веб-сайте Всемирного боулинга; www.worldbowling.org Полный, обновленный список этих продуктов доступен на веб-сайте World Bowling, который содержит все, что указано в разделах «Acceptable during certified competition». Запрещается использовать что-либо, кроме перечисленного в разделе «Products Containing Solids or Abrasives», или то, что не указано в разделах «Not acceptable at any time». После изменения поверхности шар должен быть очищен клинером.

2.11 Недопустимость порчи апроч

2.11.1 Запрещается применение любого постороннего вещества на любой части апроч, которое ограничивает возможности других спортсменов, имеющих нормальную экипировку.

2.11.2 Это включает (но ограничивается не только ими), такие вещества, как порошок талька, пемзу и смолу на обуви, мягкие резиновые подошвы или пятки, которые стираются и оставляют следы на апроч - запрещены.

2.12 Ошибки скоринга

2.12.1 Ошибки скоринга или подсчета очков должны быть исправлены ответственным должностным лицом турнира сразу после обнаружения такой ошибки. Спорные ошибки решаются назначенным должностным лицом.

2.12.2. Срок подачи протестов по ошибкам подсчета составляет один час с момента окончания мероприятия или блока игр за каждый день турнира, но до церемонии награждения или начала следующего раунда (в отборочных играх), в зависимости от того, что наступит раньше.

2.12.3. Каждый протест в соответствии с этим правилом должен быть конкретным сам по себе, и не должен толковаться как предыдущее или подобное нарушение.

2.13 Дополнительная информация о турнире

2.13.1. У турнира может быть правило, ограничивающее количество переустановки кеглей, которые спортсмен может иметь в игре и/или блоке или серии игр.

2.13.2. У турнира может быть правило для опоздавших спортсменов.

2.13.3. У турнира может быть правило, касающееся нечестной тактики спортсмена.

2.13.4. Менеджмент турнира должен предусматривать исполнение и наказание за нарушения, если таковые имеются.

3. Одобрение региональных турниров

3.1 Введение

3.1.1 В эту часть включены требования и процедуры, которые применяются к турнирам, одобренных или признанных КНФБ.

3.1.2. Одобрение КНФБ турнира означает, что он открыт для участия спортсменов, которые являются отдельными членами КНФБ.

3.2 Требования для одобрения

3.2.1 Правила игры

a) применяются Универсальные правила игры, указанные в части 2

b) Правила турнира должны включать абзац, который охватывает процедуры устранения равенства очков

c) Правила турнира должны включать правило, охватывающее права и обязанности спортсменов при выходе на апроч для броска. Они также должны регламентировать штраф за несоблюдение этого правила

d) Правила турнира должны включать правило, которое дает руководству турнира право разрешать завершение игры на другой паре дорожек, если отказ оборудования может вызвать серьезную задержку графика

e)

Рекомендуется, чтобы правила турнира включали дресс-код. В принципе большинство международных турниров являются индивидуальными турнирами, и спортсмен имеет право носить свою рубашку, но он обязан принять предложение от принимающей стороны использовать спонсорскую рубашку или бейджи от спонсора принимающей стороны

3.2.2 Сохранение баллов

a) Все игры турнира должны обрабатываться с помощью одобренного автоматического устройства либо вручную

b) В листе регистрации результатов указываются набранные очки, чтобы при необходимости можно было провести сверку

с) результат игры, который безвозвратно утерян в системе подсчета очков, может быть переигран с одобрения руководства турнира.

3.3 Курение и алкоголь

а) Спортсменам запрещено использовать табачные изделия в течении блока игр

б) Спортсменам запрещено употреблять алкоголь или находиться под воздействием алкоголя в течении блока игр

3.4 Менеджмент турнира

а) Турнир, одобренный КНФБ должен иметь квалифицированное управление турнирами, которое имеет достаточные знания применяемых правил и располагает достаточными ресурсами для организации турнира.

б) Приемлемые организаторы турнира:

- КНФБ или её филиал

- Любая организация, которая согласовала турнир с КНФБ

- Индивидуальное лицо, являющееся членом КНФБ

- Внешний организатор, одобренный КНФБ, в этом случае КНФБ должна взять на себя полную ответственность за соблюдение всех правил и обязательств.

3.5 Сертификация и технические характеристики оборудования

а) Дорожки должны быть проверены и сертифицированы КНФБ в разумные сроки до начала турнира

б) дорожки, на которых будут проводиться соревнования, должны соответствовать спецификациям, указанным в главе 6

с) Боулинг-кегли, используемые во время соревнований, должны соответствовать спецификациям, указанным в главе 7

д) Руководство турнира может одобрить и использовать любое автоматическое устройство фиксации фолов, одобренное IBF. Когда их нет, дополнительный специальный судья должен быть размещен в положении, чтобы иметь беспрепятственный взгляд на линию фолла. Если фол-устройство временно не работает, должностные лица турнира назначают фол-судью или разрешают линейным судьям записывать фолы

3.6. Процедура одобрения турниров КНФБ

3.6.1 Организатор должен отправить заявку на проведение турнира и правила турнира по электронной почте в КНФБ.

3.6.2 КНФБ должна рассмотреть заявку и правила турнира, чтобы убедиться, что все требования выполнены. После утверждения заявление направляется по электронной почте организатору турнира.

3.6.3 КНФБ рассматривает заявку и правила турнира, чтобы убедиться, что все требования выполнены. После утверждения заявление направляется по электронной почте Исполнительному Директору КНФБ. В то же время письмо о регистрации будет отправлено организатору турнира. Кроме того, календарь турниров на веб-сайте КНФБ будет обновлен информацией о турнире.

3.6.4 Исполнительный Директор КНФБ рассматривает заявку. Если все требования выполнены, письмо об утверждении будет отправлено организатору турнира.

3.6.5. КНФБ может выставить счет за одобрение турнира организатору.

3.7 Права и обязанности

3.7.1 Ответственность спортсменов:

- a) Убедитесь, что турнир был должным образом одобрен до участия
- b) Остерегайтесь штрафов, которые применяются при участии в несанкционированном турнире
- c) будьте готовы удостоверить свою личность либо в форме действующей лицензии, либо в сертификационном письме, выданном КНФБ

3.7.2. Ответственность организатора турнира

- a) Заполнить и отправить соответствующее приложение турнира
- b) Гарантировать, что все требования КНФБ будут выполнены
- c) Как минимум опубликовать текущую информацию в приглашении/анонсе турнира.
- d) Обеспечить наличие и доступность надлежащего медицинского обслуживания и оказания первой помощи
- e) Проверить личность всех спортсменов, участвующих в турнире
- f) Удостовериться, что требования приемлемости выполнены
- g) Следить за соблюдением правил игры
- h) В течение последней недели после завершения турнира опубликовать полный список результатов турнира

3.7.3. Ответственность КНФБ

- a) Обработать положения турнира и убедиться, что все требования будут выполнены
- b) Убедиться, что Управление Турниром обладает достаточными знаниями о правилах и обязательствах
- c) Представить письменный отчет Исполнительному Директору КНФБ, о возможных проблемах, связанных с турниром и их решении

3.7.4 Ответственность Исполнительного Директора КНФБ

- a) Обработать все положения турнира Зоны в течение двух недель после его получения от КНФБ
- b) Обновить календарь турниров на веб-сайте Зоны в течение двух недель после утверждения турнира
- c) Хранить календарь турниров на веб-сайте КНФБ до даты, когда исправления информации о турнире поступают от организатора турнира

d) Рекомендовать КНФБ и филиалам информировать своих спортсменов о том, чтоб они не участвовали в турнирах, где организатор не выполнил соответствующих требований к турниру

е) КНФБ имеет право отказаться от одобрения турнира, если организатор ранее не выполнял требования

3.8 Штрафы

3.8.1 Спортсмен, не соблюдающий правила, должен быть предупрежден официальным лицом турнира желтой карточкой за первое нарушение (без штрафа).

3.8.2. За второе нарушение в том же турнире спортсмен должен быть дисквалифицирован из турнира и не будет допущен к участию в турнирах/чемпионатах КНФБ на срок, определяемый Президиумом КНФБ.

3.8.3. Обо всех штрафах руководством турнира немедленно сообщается Исполнительному Директору КНФБ для принятия дальнейших мер.

3.8.4. Спортсмены, участвующие в несанкционированных турнирах, которые требуют одобрения, как описано ранее, могут быть подвергнуты штрафу (например, запрет в участии в турнирах в обозначенный период), установленному КНФБ.

3.9 Протесты

3.9.1. Протесты, связанные с приемлемостью или правилами игры, должны быть поданы в письменной форме ответственному должностному лицу турнира не позднее, чем через 24 часа после игры, в которой произошло нарушение или до вручения наград, в зависимости от того, что наступит раньше.

3.9.2. Когда вносится протест, связанный с фолом или законностью сбивания кеглей, официальный представитель вовлеченных сторон должен присутствовать при предъявлении доказательств относительно протеста.

3.10 Процедура апелляции

3.10.1. Любая апелляция по решению руководства турнира в течение одной недели должна быть направлена в КНФБ

3.10.2 КНФБ в течение двух недель рассматривает апелляцию и принимает решение и её решение является окончательным. Копии решения должны быть отправлены апеллянту.

4. Основные Правила

4.1 Процедуры подготовки дорожек

4.1.1. Общая цель для всех соревнований должна заключаться в достижении равных игровых условий для спортсменов.

4.1.2 В сочетании с осмотром дорожек Технический делегат учитывает износ и топографию дорожек во время тестирования и выбора диаграмм натирки дорожек, которые будут использоваться во время чемпионата.

а) Техническим делегатом должны быть предложены диаграммы Председателю Технического комитета. Выбранная диаграмма должна быть объявлена не менее чем за 14 дней до начала турнира. Любые корректировки должны быть выполнены, чтобы гарантировать, что

первоначальная целостность диаграммы будет поддержана. Эти корректировки будут одобрены Техническим делегатом совместно с Провайдером обслуживания дорожек и могут включать настройку микропотока, настройку скорости буфера и/или настройку длины диаграммы +/- 1 "

4.1.3 Технический делегат КНФБ должен поддерживать связь с персоналом боулинг-центра и инструктировать его в отношении процедур натирки дорожки, которым необходимо следовать.

4.1.4 Образец диаграммы, который будет использоваться во время турнира, должен распространяться среди всех спортсменов. Диаграмма, используемая для неофициальной практики, не является официальной диаграммой турнира.

4.1.6 Технический делегат турнира следит за процедурами натирки дорожек, установленными Техническим делегатом КНФБ, и проверяет, что в течении соревнований проводятся одни и те же процедуры ежедневно.

4.2 Информация и процедуры участия

4.2.1 КНФБ, используя доступные средства связи, оповещает спортсменов о предстоящем турнире за определенное время до его начала.

4.2.2. Информация о турнире вместе со всеми последующими обновлениями информации будет опубликована на веб-сайте КНФБ.

4.3. Поздние изменения и снятие с участия

4.3.1. Уже оплаченные вступительные взносы не будут возвращены после истечения крайнего срока подачи заявки.

4.3.2 Хост может согласиться с добавлением спортсменов до истечения срока подачи заявки.

4.3.3 Спортсмен не будет допущен к участию в турнирах, пока не оплатит вступительные взносы

4.4 Право на участие

4.4.1 Чтобы иметь право участвовать в турнирах, спортсмены должны иметь оплату своих членских взносов в КНФБ.

4.4.2. Любой спортсмен на турнирах КНФБ должен быть гражданином страны федерации-члена Всемирного боулинга, которая входит в него (с учетом исключений ниже).

4.4.3. Все споры, связанные с определением страны, которую спортсмен может представлять на турнирах КНФБ, решаются Исполнительным Директором КНФБ.

4.4.4 Исключения

а) Спортсмен, который является гражданином двух или более стран одновременно, может представлять либо один из них, как он может избрать. Однако, представив одну страну на Олимпийских играх, в мировых, континентальных или региональных играх или в мировых или региональных чемпионатах, признанных Всемирным боулингом, он не может представлять другую страну, если он не выполнит условия, изложенные ниже, которые применяются к лицам, которые изменили свое гражданство или приобрели новое гражданство.

б) Спортсмен, который представлял одну страну на Олимпийских играх, в мировых, континентальных или региональных играх или в мировых или региональных чемпионатах, признанных Всемирным боулингом, и кто изменил свое гражданство или приобрел новое

гражданство, может участвовать в чемпионате мира по боулингу представлять свою новую страну при условии, что прошло не менее трех лет с тех пор, как спортсмен представлял свою бывшую страну. Этот период может быть сокращен или даже отменен Исполнительным советом Всемирного боулинга с согласия Национального олимпийского комитета спортсмена и национальной федерации боулинга, в котором учитываются обстоятельства каждого случая.

с) Если ассоциированное государство, провинция или заграничный отдел, страна или колония приобретает независимость, если страна становится зарегистрированной в другой стране по причине смены границы, если страна сливается с другой страной или если признается новая федерация-член World Bowling, спортсмен может продолжать представлять страну, к которой он принадлежал или принадлежит. Тем не менее, он может, если он предпочитает, выбрать представлять свою страну или участвовать в Чемпионате мира по боулингу от своей новой федерации-члена Всемирного Боулинга, если таковая существует. Это конкретное исключение может быть сделано только один раз.

d) Кроме того, во всех случаях, когда участник имеет право участвовать в чемпионатах мира, либо представляя другую страну, либо свою страну, или намереваясь представлять страну, которую намеревается представлять такой конкурент, может быть принят Исполнительным советом Всемирного боулинга все решения общего или индивидуального характера в отношении вопросов, связанных с гражданством или местом жительства любого участника, включая продолжительность любого периода ожидания.

4.4.5. Возрастные ограничения для турниров КНФБ

a) Первенство РК проводится в 4-х возрастных категориях отдельно в мужском и женском зачетах. Возраст определяется на 1 января в год проведения Первенства. При объединении всех участников в один поток, применяются возрастные гандикапы, при сохранении мужского и женского зачета отдельно

b) Для Сеньорских турниров РК, спортсменам должно быть 50 лет или больше в год турнира.

с) Для прочих турниров, возрастных ограничений нет, но лица, не достигшие 16 лет, должны предоставить справку от родителей/опекунов об их согласии на участие данного лица в турнире

4.5 Боулинг-шар, изменение поверхности

4.5.1. Изменение поверхности шара для боулинга разрешается между играми, если они выполняются в обозначенной области, и эта процедура не задерживает следующий бросок спортсмена. Использование химических веществ см. 2.10.1.

4.5.2. Изменение поверхности шара для боулинга, помимо того, что упоминается в 4.5.1, разрешено в обозначенной области только во время официальной тренировки, во время практической сессии, непосредственно предшествующей раунду соревнований, и между раундами соревнований. Изменение поверхности шара для боулинга во время игры не допускается. Если поверхность изменяется во время игры, штраф и обнуление результата в этой игре

4.6 Боулинг-шар. Прочие процедуры

4.6.1. Только шары для боулинга, изготовленные 1 января 1991 года или после этой даты, которые включены в список шаров, одобренных USBC, в последний день начала турнира, разрешены для использования в турнире, санкционированном World Bowling. Онлайн-список можно найти на веб-сайте World Bowling www.worldbowling.org и будет доступен во время всех мировых событий. Шары, изготовленные до создания списка USBC, для использования в соревнованиях не допускаются.

4.6.2. Изменение поверхности шара для боулинга допускается в соответствии с правилом 4.5.1.

Во время финального формата степледдер каждый матч считается соревновательным раундом.

4.6.3 Регистрация шаров для боулинга

- a) Каждому спортсмену будет разрешено зарегистрировать максимум 6 шаров для боулинга во время турнира. Перед началом официальной практики шары для боулинга, которые будут использоваться во время соревнований, должны быть проверены и зарегистрированы. Инспекция должна включать, но не ограничиваться:
 - b) Приемлемость шара, как указано в списке одобренных шаров для боулинга, опубликованных в последний день, когда начинается турнир
 - c) Серийный номер
 - d) Визуальный осмотр материала, поверхности, заливок и т. д.
 - e) Сразу после официальной практики (последний час после последней практики) регистрируются боулинг-шары, которые будут использоваться во время соревнований чемпионата.
 - f) Допускается замена одного шара из ранее зарегистрированных (максимум до 6) в течении турнира, если они проходят правило 4.6.1 выше.
 - g) дополнение к вышесказанному, максимум один зарегистрированный ранее шар может быть удален из игры во время Чемпионата и заменен другим шаром, который ранее не был зарегистрирован, после уведомления Технического делегата. Как только этот процесс обмена оформлен, удаленный шар не может быть возвращен в игру
 - h) Дополнения к списку шаров спортсмена должны быть сделаны не позднее, чем за 1 час до начала мероприятия, в котором будет использоваться дополнительный шар (ы) для боулинга
 - i) Никакие модификации шара для боулинга не допускаются, кроме изменения поверхности, как описано выше
 - j) В особых обстоятельствах Технический комитет турнира может разрешить замену зарегистрированного шара для боулинга.

4.6.4. Каждый день во время соревнований может выполняться выборочная проверка шаров для боулинга. Технический комитет турнира принимает решение о количестве шаров и спортсменов, которые должны быть выбраны случайным образом. Проверка должна ограничиваться визуальной проверкой серийного номера шаров, размерами и количеством отверстий, в т.ч. для баланса.

4.6.5 Штрафы за нарушение вышеприведенного правила относятся к серийному номеру, нарушениям баланса и/или к числу отверстий

- a) Ежедневная случайная проверка, обнуляет результат игрового зачета, в котором была выполнена проверка, выявившая нарушение
- b) Медалисты, обнуляет результат игрового зачета
- c) Финалы Мастерс, дисквалификация и все результаты недействительны.

Если шар имеет нарушения относительно размера отверстия для баланса, шар должен быть изъят и не может быть использован повторно до тех пор, пока балансирующее отверстие не будет приведено в соответствие. Никакие дополнительные шары не могут быть добавлены в заявленный список.

4.6.6. В шаре для боулинга допускается не более пяти отверстий для хвата. Отверстия должны соответствовать пальцам. Любое отверстие, в которое нельзя вставить палец, считается отверстием для баланса (БО). Шар должен быть сбалансирован и для фингертипа и для обычного хвата.

4.6.7. При броске шара спортсмен должен иметь большой палец в или над отверстием большого пальца. Но не на 180 градусов от отверстия большого пальца

4.6.8. Не допускается использование смол/порошковых продуктов в любом месте за пределами назначенной зоны в любом мероприятии КНФБ. Менеджер турнира должен/будет обозначать такую область

4.7. Менеджмент турнира

4.7.1 Хост должен выбрать менеджера (координатора) для турнира. Он и его назначенные представители контролируют и управляют турниром. Сюда входит Технический комитет турнира, судьи, соблюдение правил КНФБ, правила и кодексы поведения Всемирного Боулинга

4.7.2 Технический комитет турнира состоит из

а) Директор турнира от КНФБ

б) Технический делегат от КНФБ

с) Координатор турнира хоста

4.7.3 Директор турнира от КНФБ является председателем комитета и несет особую ответственность за вопросы, связанные с Правилами КНФБ. Он назначается Президентом КНФБ.

4.7.4 Технический делегат КНФБ отвечает за все вопросы, связанные с дорожками, машинами, системами подсчета очков и т. д., И несет исключительную ответственность за принятие решений о процедурах натирки дорожек. Он назначается президентом КНФБ.

4.7.5. Специалист по техническому обслуживанию дорожек, от технического делегата, будет назначен для проведения обслуживания дорожек и процедур их обработки в соответствии с указаниями технического делегата. Он назначается президентом КНФБ.

4.7.6 Для региональных турниров, правила те же.

4.7.7 Технический комитет турнира выступает в качестве консультативного органа КНФБ в отношении работы турнира.

4.7.8 Технический комитет турнира отвечает за рассмотрение апелляций на решения, принимаемые рефери.

4.7.9. Судьи назначаются менеджером турнира и несут ответственность за соблюдение всех положений Правил КНФБ. В этом качестве судьи должны наблюдать за турниром на соответствие правилам

4.7.10 Президент КНФБ назначает Жюри Апелляции для турнира, и в этом органе должен быть представлен минимум один член Президиума КНФБ.

4.8 Предварительное собрание турнира

4.8.1 До начала официальной практики проводится собрание для предоставления всей необходимой информации о турнире, прочих видах деятельности и ответов на вопросы.

4.8.2 Президент КНФБ или назначенное лицо возглавляет заседание.

4.8.3 Технический делегат КНФБ и менеджер турнира хоста должны присутствовать на собрании.

4.8.4 Любые заинтересованные лица могут присутствовать на собрании.

4.9 Церемонии

4.9.1 Церемония открытия

а) Церемония открытия может включать в себя парад спортсменов с поднятием Флага и исполнения Гимна Республики Казахстан.

4.9.2 Церемония награждения

- а) Медали должны иметь согласованный дизайн и качество и должны быть предварительно одобрены Президентом КНФБ.
- б) Церемонии награждения могут проводиться после каждого зачета и предпочтительно перед началом следующего зачета (если их несколько).
- с) Для победителей должны быть подготовлены медали (Кубки, дипломы, грамоты).
- д) Презентации медали должны соответствовать плану, установленному Президентом КНФБ.
- е) В плане должны быть указаны высокопоставленные лица, которым будет предоставлена честь участвовать в презентациях

4.9.3 Церемония закрытия

а). Может быть организована церемония закрытия, которая должна, как минимум, включать соответствующие замечания президента Всемирного боулинга.

4.10 Антидопинговые правила

4.10.1 Антидопинговые правила, которые фигурируют в антидопинговых правилах Всемирного Боулинга, применяются для турниров по боулингу КНФБ.

4.10.2. Антидопинговые правила могут обновляться время от времени в разных турнирах, по решению Исполнительного совета ВБ.

4.11. Употребление алкоголя

4.11.1. Спортсмены не должны употреблять алкоголь или находиться под воздействием алкоголя во время соревнований; т.е. в течение всего периода блока игр. Штраф за нарушение этого правила - исключение из турнира

4.11.2 Спортсмены, тренеры или администраторы не могут употреблять алкоголь, нося спортивную формы в боулинг-центре в течение всего периода, начинающегося с начала официальной практики до окончания турнира. Штраф за нарушение этого правила:

- предупреждение при первом нарушении

- 10 МРП за второе нарушение (выплачивается до следующего турнира)

- за любое последующее нарушение, дисквалификация на время турнира.

4.12 Курение и использование табачных изделий

4.12.1. Во время турниров курение в боулинг-центре запрещено. Однако может быть разрешено в закрытой зоне, если оно не влияет на окружающую среду в зонах спортсменов и зрителей

4.12.2 Спортсмены и их тренер не должны курить, использовать табачные изделия или использовать любые виды синтетических сигарет или электронные сигареты во время соревнований; т.е. в течение всего периода блока игр.

4.12.3. Штраф спортсмена за курение во время игры - обнуление текущей игры. Штраф за курение между играми - обнуление следующей игры. Штраф за второе нарушение того же игрока - исключение из оставшейся части турнира главным судьёй турнира.

4.12.4 Штраф тренеру за курение во время игры - удаление из блока игр, в котором он нарушил правило. Штраф за второе нарушение - удаление из оставшейся части турнира

4.12.5 Спортсмены, тренеры или администраторы не могут курить, использовать табачные изделия или синтетические или электронные сигареты, нося спортивную форму в течение периода, начинающегося с начала официальной практики до завершения турнира. Штраф за нарушение этого правила

- предупреждение при первом нарушении,

- 10 МРП за второе нарушение (выплачивается до следующего турнира)

- за любое последующее нарушение, дисквалификация на время турнира.

4.13 Игровая униформа, реклама

4.13.1 Спортсмены должны носить стандартную форму, утвержденную их национальной федерацией. В командном зачете (парный разряд, трио и команда) спортсмены из тех же парных разрядов, трио или команды должны носить униформу того же цвета и типа

4.13.2 Имя спортсмена должно быть на обратной стороне униформы. Оно может быть напечатано

- на английском или на родном языке

- как сокращение или прозвище, не оскорбляющее никого, ничьи чувства или убеждения

4.13.3 Надписи на униформе

a) Имя спортсмена

b) Логотип страны или федерации-члена, которую представляет спортсмен

c) Реклама: Количество рекламных объявлений определяет хост турнира.

d) Место на всех формах федераций, расположенных на левой стороне груди, зарезервировано для логотипа Всемирного Боулинга.

4.13.4 Правила МОК и IBF должны применяться к турнирам, проводимым под эгидой КНФБ

4.13.5. Тренеры и должностные лица в зоне спортсмена должны быть в форме национальной федерации

4.14. Стиль игры

4.14.1 Матчевый стиль игры может использоваться при наличии ТВ трансляции финалов

- a) В игровом стиле матча каждый спортсмен закрывает по два фрейма

- б) Но начинающий игру с левой (нечетной) дорожки, закрывает только один фрейм
- с) После этого, оба спортсмена выполняют броски сначала на правой, затем сразу же закрывают очередной фрейм на левой дорожке
- д) Первый спортсмен закончит свою игру, сыграв десятый фрейм на правой дорожке
- е) Когда матч состоит из более чем одной игры, в последующих играх спортсмены чередуются, начиная игру на левой дорожке

4.14.2 Формат Бейкер

- а) В формате Бейкер члены соревнующихся команд, трио и пар последовательно и по очереди закрывают по фрейму в одной игре
- б) Они должны чередовать дорожки внутри пары после каждой игры.

4.14.3 Формат Раунд Робин "Round Robin" (PP)

- а) Квалификационный формат мероприятия определяет количество спортсменов, которые будут участвовать в Round Robin
- б) Каждый спортсмен должен сыграть один матч против другого спортсмена
- с) Матчи могут состоять из одной или нескольких игр
- д) Может быть добавлен финальный позиционный раунд. В позиционном раунде пары определяются местом, которое спортсмен занял в предыдущих матчах
- е) В случае равенства позиции между местами 2-3, 4-5, 6-7 и т. д., спортсмен с более высоким положением будет тот, кто в Round Robin
 - Набрал больше очков
 - Выиграл их матч
 - Выиграл больше матчей
 - Имеет наименьшую разницу между большей и меньшей игрой
 - Большая игра

4.14.4 Игровой порядок

- а) Один или несколько спортсменов могут быть поставлены на пару дорожек
- б) После того, как начался блок игр, в составе этого блока не должно быть никаких изменений, за исключением того, что замены могут быть сделаны в соответствии с правилами для каждого конкретного турнира

4.15 Официальный подсчет очков

4.15.1. Турнир должен иметь официальных наблюдателей, чтобы записывать все игры, включенные в соревнование.

4.15.2 Может использоваться автоматическое скоринговое устройство, которое было одобрено Всемирным Боулингом. Это устройство должно иметь возможность предоставить запись результатов, которая может быть проверена по фреймам и в любом случае соблюдать правила и условия проведения турнира.

4.15.3. Записанные (распечатанные) результаты должны содержать указание падения кеглей на каждом броске, чтобы можно было провести проверку по фреймам. Каждый индивидуальный спортсмен, тренер или менеджер команды получает копию очков игры и должен подписать официальную копию сразу после игры, чтобы подтвердить счет.

4.15.4. После того, как оценка была записана, она не может быть изменена, если не будет очевидной ошибки при подсчете или пересчете. Очевидные ошибки должны быть исправлены официальным лицом турнира сразу после обнаружения. Рефери решает спорные ошибки.

4.15.5. Турнирная игра или фрейм(ы) в игре, которая безвозвратно утеряна в процессе подсчета очков, может быть переиграна с одобрения управления турнира.

4.16. Обнаружение фолов

4.16.1. Руководство турнира может принять и использовать любое автоматическое устройство обнаружения фолла, одобренное World Bowling.

4.16.2. Когда ни один из них не доступен, фол-судья должен находиться в положении, чтобы иметь беспрепятственный вид на линию фолла.

4.16.3. Если фол-устройство временно не работает, должностные лица турнира назначают фол-судей или уполномочивают официальных наблюдателей следить за фоллами.

4.17 Прерывание игры

4.17.1 Должностные лица турнира могут разрешить завершение игры и блок игр на другой паре дорожек, когда сбой оборудования на стартовых дорожках задерживает нормальный ход блока

4.18 Медленный боулинг / Очередность игры дорожек

4.18.1 Спортсмены должны быть готовы к очередному броску, и не должны задерживать свой подход или бросок, когда пары, непосредственно прилегающие к ним справа и слева, являются свободными (пропустить соседнюю пару).

4.18.2. Участники должны всегда пропускать соседнюю пару дорожек. Спортсмены на одной и той же паре не могут выполнять последовательные броски, не пропустив одного (1) участника соседней пары дорожек справа и одного (1) участника из соседней пары слева пока они не выполнят бросок и уступят Вам дорожку.

4.18.3. Если спортсмен не соблюдает процедуры, изложенные в пунктах 4.18.1 и 4.18.2, ему объявляется медленный боулинг. Спортсмен, не соблюдающий эти процедуры, должен быть предупрежден официальным лицом турнира следующим образом

а) Белая карточка за первое нарушение (без штрафа)

б) Желтая карточка за второе нарушение (без штрафа)

с) Красная карточка для третьего и каждого последующего нарушения в любом блоке игр (шесть игр для сингл и пар, три игры для трио или команды из пяти человек и все игры в матче за день). Штраф - обнуление фрейма.

4.18.4. Для толкования соблюдения этого правила Рефери должны конкретно следить за любым спортсменом или командой, которая отстает более четырех фреймов за лидером в сингл, парах или

финальных зачетах; или более двух фреймов в трио или команде, не считая крайних пар дорожек. В формате Бейкер это же правило применяется как в синглах.

4.18.5. Всякий раз, когда возникает какой-либо вопрос, касающийся соблюдения этого правила или его отсутствия, главный судья, принимает окончательное решение.

4.19 Боулинг на неправильной дорожке

4.19.1. В одиночном матче, в котором спортсмены закрывают каждый раз по два фрейма, если спортсмен сыграл на неверной дорожке, должен быть объявлен мертвый шар, а спортсмен повторяет броски на правильных дорожках, при условии, что ошибка была обнаружена до того, как другой спортсмен начал выполнять бросок.

4.19.2. В противном случае броски засчитываются, а все последующие фреймы в игре идут на правильных дорожках.

4.20 Опоздавшие спортсмены

4.20.1. Любой спортсмен или команда, прибывшая с опозданием, начинают играть с подсчетом очков, начинающихся с текущего фрейма, на той дорожке, где он (и) должны играть.

4.20.2. Если они играют в синглах, они начнут игру с самого раннего фрейма уже играющей группы.

4.21 Штрафы за нарушения правил

4.21.1. Если в каком-либо правиле не указано, штрафы за нарушения правил регулируются, как указано ниже.

4.21.2. Спортсмен/команда, не соблюдающие правила, должны быть предупреждены официальным лицом турнира желтой карточкой за первое нарушение (без штрафа).

4.21.3. За второе нарушение в том же турнире спортсмен/команда будут дисквалифицированы из турнира и не будут допущены к участию в турнирах, одобренных КНФБ, и пропустят турниры на определенный ими срок.

4.21.4. Обо всех нарушениях немедленно сообщается руководителем турнира Исполнительному Директору КНФБ, который будет отчитываться перед Президиумом КНФБ.

4.22 Протесты

4.22.1. Протесты, связанные с правом на участие или общие правила игры, должны быть подтверждены в письменной форме ответственному должностному лицу турнира не позднее, чем через 24 часа после игры, в которой произошло нарушение или до презентации наград, в зависимости от того, что наступит раньше.

4.22.2. Когда вносится протест, связанный с фолом или законностью падения кегли, официальный представитель участвующих спортсменов должен присутствовать при предъявлении доказательств относительно протеста.

4.22.3. Если ни один письменный протест не вносится до истечения срока действия, как указано, игра или игры остаются без изменений.

4.22.4. Каждое правило в соответствии с этим правилом не должно толковаться как охватывающее аналогичное или предыдущее нарушение.

4.23 Процедура подачи апелляции

4.23.1 Все вопросы, которые не могут быть разрешены Рефери, должны быть заслушаны и рассмотрены Исполнительным Директором КНФБ. Его решение является окончательным.

4.23.2. Протесты по вопросу о приемлемости, возникающие после окончания чемпионата, подаются непосредственно Исполнительному Директору КНФБ в течение 30 дней.

4.23.3. Каждая апелляция должна быть конкретной и включать в себя сбор в размере 10 МРП. Если Исполнительный Директор КНФБ не поддерживает апелляцию, сбор будет направлен в КНФБ. Вышеизложенное также относится к протестам, поданным непосредственно Исполнительному Директору КНФБ.

4.23.4. Исполнительный Директор КНФБ имеет право ссылаться всеми документами и лицами, участвующими в апелляции, на регулярно запланированном собрании или, если это будет сочтено уместным, Исполнительный Директор КНФБ может решить вопрос путем голосования по WhatsApp после того, как все материалы, участвующие в данном случае, изучалась каждым из ее членов.

5. Практика перед зачетами каждого блока

а) Сингл, 4 фрейма

б) Пары, 4 фрейма

с) Трио, 4 фрейма

d) Команда, 4 фрейма

е) Полуфиналы и финалы, 4 фрейма

f) Степледдер, 4 фрейма. Входящие в следующий этап 5 фреймов на отдельной дорожке

g) Мастерс, 4 фрейма

5.1 Игровая зона

5.1.1 Менеджер турнира, используя методы идентификации, которые очевидны для зрителей, определяет зону спортсменов.

5.2. Только один тренер разрешен в зоне спортсменов в непосредственной близости от каждой пары дорожек, на которых соревнуются их спортсмены.

5.3. Запрещается вносить или употреблять пищу в зоне спортсменов. Кроме конфет или фруктов.

5.4. Запрещено использование гаджетов во время игры в зоне спортсменов.

5.5. Запрещена отлучка спортсменов во время игры, и прочие причины, задерживающие игру.

5.6 Зачеты

а) Сингл

б) Пары

с) Трио

d) Команда

e) Оливентс

f) Мастерс

5.7 Замена

5.7.1 Спортсмен, который уже начал игру в зачете, не может быть заменен.

5.7.2. Если спортсмен вынужден покинуть игру, оставшиеся игроки в команде будут продолжать свои игры для оливентс

5.8. Процедуры нарушения равенства

5.8.1. Равенство счета в следующих случаях;

(a) Позиция 4 и 5 до полуфинала сингл, пар, трио, команд или Мастерс;

(b) Позиция 8 и 9 в Раунд Робин;

(c) Позиция 16 и 17 в Мастерс;

будет разрешено одним броском Roll Off.

В случае равенства, снова один шар Roll Off в полный комплект кеглей, и т.д. до нарушения равенства.

При Roll Off в парном разряде, трио и командах будет использован формат Бейкер.

Директором турнира будет определена пара дорожек, которые будут использоваться для Roll Off, а также время разминки.

Одной жеребьевкой решается какая дорожка пары будет использоваться в Roll Off, а другой жеребьевкой определяется команда, которая будет стартовать. Когда Roll Off включает более одного спортсмена, спортсмены соперничающих команд поочередно чередуются после каждого броска.

Равенство для позиций 1 - 4 перед полуфиналом в сингл, парах, трио или командах разрешается наибольшей игрой боулера или команды в соответствующем зачете.

Преимущество получает команда с самым высоким суммарным счетом.

Состав обеих команд должен совпадать с составом в последней игре.

Равенство для позиций в топ-16 Мастерс разрешается игроком с самой высокой игрой во время всех соревнований Чемпионата. Если равенство сохраняется, берется следующая наибольшая игра, и т.д. до тех пор, пока равенство не будет нарушено.

5.8.2. Равенство в полуфиналах или финалах любого зачета должны быть разрешены Roll off - броском участников равенства в полный комплект кеглей.

В случае равенства, процедура будет повторяться на второй дорожке пары, и порядок команд для начала будет противоположным первоначальному.

Эта процедура будет повторяться до нарушения равенства.

Победителем станет команда с наибольшей суммой набранных очков.

Состав обеих команд должен быть идентичен составу команд в игре, где произошло равенство.

Спортсмен или команда, занимающая высшую позицию, определит, какая из дорожек в паре будет использоваться, и какая из команд сыграет первый фрейм. Когда ролл офф включает более одного спортсмена, спортсмены из конкурирующих команд поочередно чередуются после каждого броска.

В случае дальнейшего равенства процедура будет повторяться на второй дорожке пары, и порядок команд для начала будет противоположным первоначальному. Эта процедура будет повторяться до тех пор, пока равенство не будет нарушено.

5.8.3. В случае равенства в медальных позициях олимпийцев, спортсмены будут объявлены со-победителями

5.8.4. В случае равенства с 1 по 4 этапах Мастерс будет проведен ролл офф одного шара, повторяющийся до тех пор, пока равенство не будет нарушено.

Спортсмен, стоящий выше, будет выбирать очередь игры и дорожку, где оба спортсмена выполняют свои броски. Для второго броска спортсмены сменяют дорожку и очередность броска. Третий бросок по схеме первого и т.д.

5.8.5. В случае равенства в любой игре в Мастерс будет ролл офф одного шара, с повторением до тех пор, пока равенство не будет нарушено.

Спортсмены будут размещены на дорожках, где они закончили игру. Спортсмен, высший по квалификации, выбирает порядок игры. Для второго броска спортсмены сменяют дорожку и очередность броска. Третий бросок по схеме первого и т.д.

5.9 Награждение

5.9.1 Медали КНФБ: золото, серебро и бронза вручаются выигравшим их в следующих зачетах:

- а) Сингл
- б) Пары
- с) Трио
- д) Команда
- е) Олимпиец
- ф) Мастерс

6. Характеристики дорожек

6.1 Введение

6.1.1 В этой части даны только основные спецификации. Подробные технические характеристики и процедуры тестирования приведены в Руководстве по спецификации оборудования USBC.

6.1.2 Только Президиум КНФБ уполномочен принимать окончательные меры по всем положениям, содержащимся в этой части.

6.1.3 В следующих спецификациях метрические размеры указаны в скобках только для справки. Применяются следующие коэффициенты пересчета:

а) 1 дюйм = 25,4 мм

б) 1 фут = 12 дюймов = 304,8 мм

с) 1 фунт = 0,453 кг

д) 1 унция = 28 349 г

6.2 Конструкция

6.2.1 Дорожка для боулинга, включая плоские желоба, отбойники и апроч, должны быть изготовлены из дерева и / или синтетических материалов.

6.2.2 Материал должен быть проверен в соответствии с установленными процедурами на указанный период времени и утвержден.

6.3. Апроч

6.3.1. Расстояние от линии фолла не менее 15 футов (4 572 мм) по длине без перепадов по уровню не более ¼ дюйма (6,4 мм).

6.3.2. Апроч не должен быть меньше ширины дорожки.

6.4. Линия фолла и Устройство определения заступа

6.4.1 Линия фолла должна быть не менее 3/8 дюймов (9,5 мм) и не более 1 дюйма (25,4 мм) в ширину и должна быть четко обозначена или вставлена между дорожкой и апрочем. Она не должна быть меньше ширины дорожки.

6.4.2. Может потребоваться, чтобы линия фолла была четко обозначена на стенах, столбах, досках разделов или в любом месте в линию с обычной линией фолла.

6.4.3. В каждом сертифицированном боулинг-центре должно быть фол-детекторное устройство или фол-судья, удобно расположенный непосредственно на уровне с фол-линией или непосредственно за пределами линии фолла, чтобы у фол-судьи был беспрепятственный взгляд на все фол-линии.

6.5 Длина и ширина

6.5.1 Общая длина дорожки, включая пиндек, имеет контрольный размер 62 фута 10 3/16 дюймов (19 156 мм), от линии фолла до заднего конца пиндека (не включая хвостовую планку).

6.5.2 Должно быть 60 футов +/- ½ дюйма (18 288 +/- 13 мм), от линии фолла до центра кегли № 1.

6.5.3 Должно быть 34 3/16 дюйма +/- 1/16 дюйма (868,5 +/- 1,5 мм), от центра кегли № 1 до заднего края пиндека (не включая хвостовой планки).

6.5.4 Ширина дорожки должна быть 41 ½ дюйма +/- ½ дюйма (1 054 ± 12,7 мм).

6.6 Поверхность

6.6.1 Углубления и выступы по всей ширине дорожки 42 дюйма (1 067 мм) не должны превышать 0,040 дюйма (1 мм). По ширине дорожки не должно быть поперечного наклона, превышающего 0,040 дюйма (1 мм).

6.6.2. Одно и то же покрытие должно быть на поверхности всей дорожки. Коэффициент трения всей поверхности дорожки не должен превышать 0,29 при измерении с помощью утвержденного устройства.

6.6.3 Все образцы покрытия боулинга, а также все типы поверхности синтетических дорожек должны быть представлены для лабораторных испытаний коэффициента трения перед использованием в санкционированных соревнованиях.

6.7 Маркировка или дизайн

6.7.1 Маркировка или дизайн на дорожках и апроч допускаются в соответствии со спецификациями, указанными в настоящей главе.

6.7.2 Расстояния от линии фолла: максимум 7 направляющих могут быть встроены или нанесены на апроче в следующих местах: 2-6 дюймов (51-152 мм); 9-10 футов (2 743 - 3 048 мм); 11-12 футов (3 353-3 658 мм); 14-15 футов (4 267-4 572 мм). Каждая серия направляющих должна быть параллельна линии фолла, и каждая направляющая должна быть однородной, круглой формы и не должна превышать диаметр $\frac{3}{4}$ дюйма (19 мм).

6.7.3. В точке 6-8 футов (1 828-2 438 мм) за пределами линии фолла и параллельно ей могут быть встроены или отмечены на дорожке максимум 10 направляющих. Каждая направляющая должна быть однородной, круглой формы и не должна превышать диаметр $\frac{3}{4}$ дюйма (19 мм).

6.7.4. В точке 12-16 футов (3 658-4 877 мм) за пределами линии фолла на полосе может быть нанесено максимум 7 таргетов. Каждая из них должна быть однородной и может состоять из одной или нескольких треугольных или прямоугольных фигур. Размер каждого таргета, должен быть не более $1\frac{1}{4}$ дюйма (31,8 мм) в ширину и 6 дюймов (152,4 мм) в длину. Каждый таргет должен быть равноудален друг от друга и располагаться одинаково.

6.7.5. В точке на расстоянии 33-44 фута от линии фолла может быть не более четырех целей. Каждая цель должна быть однородной по внешнему виду и не должна быть шире одной доски и не длиннее 36 дюймов.

6.7.6. Встраиваемые маркировки должны быть из дерева, волокна или пластмассы и должны быть в одном уровне с поверхностью апроча. Когда маркировка штампована, она наносится на дерево, а затем покрывается лаком или подобным прозрачным материалом, обычно используемым при шлифовании. Все такие установки в любом учреждении должны быть одинаковыми для проектирования и измерения и, по крайней мере, на естественных парах дорожек.

6.7.7. Для турниров КНФБ должны быть отметки на апроче на расстоянии 12 и 15 футов (3 658 и 4 572 мм) от линии фолла соответственно

6.8 Область вне игры

6.8.1 Подробные спецификации, относящиеся к пиндекам, желобам, задним и боковым отбойникам и заднему ковру, содержатся в Руководстве по спецификациям оборудования USBC.

6.9 Устройство установки кеглей

6.9.1 Все автоматические устройства установки кеглей должны проверяться и утверждаться в соответствии с установленными процедурами.

6.9.2 Они должны быть разработаны для работы во всех ситуациях, обычно возникающих в санкционированных соревнованиях.

6.10 Требования кондиционирования дорожек

6.10.1 Следующие требования по натирке дорожек должны применяться ко всем соревнованиям, проводимым или утвержденным КНФБ.

6.10.2 Одинаковый тип натирки должен использоваться по всей ширине и длине обслуживаемых дорожек, и одинаковые продукты должны применяться ко всем дорожкам, используемым в соревнованиях. Соотношения объемов масла (включая зону буфера); во всех точках на поверхности дорожек должно быть одинаковым. К примеру, поперечное соотношение масла должно составлять 2,5: 1, а по длине должно быть уменьшающимся.

6.10.3 Минимальные и максимальные расстояния для нанесения масла, включая зону буфера, должны быть не менее 33 футов (10 058 мм) и не более 47 футов (14 326 мм). Это правило не должно толковаться как означающее, что рекомендуется 33 или 47 футов. Любое расстояние между 33 и 47 футами может использоваться для натирки дорожек. Все турниры должны использовать диаграммы и процедуры натирки дорожек, как указано в разделе 4.6.

7. Характеристики кеглей

7.1 Введение

7.1.1. В этой главе даны только основные спецификации. Подробные технические характеристики и процедуры тестирования приведены в Руководстве по спецификации оборудования USBC.

7.1.2 Только Исполнительный совет IBF или Президиум КНФБ уполномочен принимать окончательные решения по всем положениям, содержащимся в этой главе.

7.2 Материал

7.2.1. Одобренные кегли должны быть изготовлены из нового, упругого, твердого клена либо пластика.

7.2.2. Каждая кегля может быть выполнена из одного или склеена из двух или более частей, если кегли соответствуют указанным здесь спецификациям.

172.3 Кегли, изготовленные из материала, отличного от твердого клена, могут быть использованы в соревнованиях, санкционированных КНФБ, при условии, что они соответствуют техническим требованиям и прошли лабораторную проверку и одобрение.

7.3 Вес

7.3.1. Каждая стандартная кегля из дерева или пластика должна весить не менее 3 фунтов 6 унций (1531 г) и не более 3 фунтов 10 унций (1645 грамм).

7.3.2. Допустимое отклонение для всех деревянных (пластиковых) кеглей, используемых в турнире, 2 унции (56,7 грамм) от минимального до максимального, и любой выход из утвержденного диапазона веса неприемлем для соревнований, одобренных КНФБ.

7.4 Отделка

7.4.1. Однородные или склеенные деревянные кегли должны быть отшлифованы и покрыты лаком. Покрытие должно быть прозрачным и/или окрашено в белый цвет, кроме рисунков шейки, идентификационных символов или названий. Допустимый слой покрытия древесины толщиной в четыре тысячных (0,004 дюйма) дюйма.

7.4.2 Кегли, используемые в соревнованиях КНФБ, должны иметь только название и товарный знак оригинального производителя или дистрибьютора и маркироваться «USBC Approved».

7.4.3. За исключением разумного износа, отметин и цвета, кегли в каждом комплекте должны быть однородными по внешнему виду, включая отделку и надписи.

7.4.4. В санкционированных турнирах допускается использование цветных кеглей при условии, что они одинаковы во всем комплекте.

7.5 Конструкция и размеры

7.5.1 Высота кегли должна составлять 15 дюймов, +/- 1/32 дюйма (380 - 382 мм).

7.5.2 Максимальный диаметр - 4.755 - 4.797 дюймов (121 - 122 мм) на высоте 4,5 дюйма (114 мм) от основания.

7.5.3 Вершина кегли должна иметь однородную дугу с радиусом 1,273 дюйма +/- 1/32 дюйма (31,5-33 мм).

7.5.4 Основной компонент кеглей должен быть одобрен и изготовлен в соответствии со спецификациями, установленными в Руководстве по спецификации оборудования USBC.

7.6 Уход за кеглями

7.6.1 Использование металлической губки или наждачной бумаги для удаления грязи и поверхности, применение дополнительной обработки и / или исправление кеглей с пластмассовым покрытием являются допустимыми защитными мерами, обеспечивающие соблюдение этих процедур в соответствии с процедурами, изложенными в Руководстве по спецификации оборудования USBC.

7.6.2 Окрашивание кеглей или неодобренная USBC обработка кеглей не будет одобрена и допущена к использованию.

8. Характеристики шаров

8.1 Введение

8.1.1. В этой главе даны только основные спецификации. Подробные технические характеристики и процедуры тестирования приведены в Руководстве по спецификации оборудования USBC.

8.1.2 Исполнительный совет IBF уполномочен принимать окончательные меры по всем положениям, содержащимся в этой главе.

8.2 Маркировка

8.2.1. Любой шар для боулинга, используемый в соревнованиях, санкционированных КНФБ, должен иметь название продукта, а также имя изготовителя и серийный номер шара, хорошо видимые для целей идентификации.

8.3 Материал

8.3.1. Шар должен быть изготовлен из твердого материала (т.е. без жидкости) без пустот и без металлических элементов внутри него, за исключением мельчайших отражающих частиц для декоративных целей, при условии, что такие частицы являются частью шара во время изготовления и равномерно распределены под прозрачной оболочкой толщиной не менее ¼ дюйма (6,4 мм). Этот

материал должен распределяться таким образом, чтобы он не влиял на баланс шара, и общее количество такого материала не должно превышать ½ унции (14 г) на весь шар.

8.3.2. Введение металла или любого другого вещества, которое не сравнимо с исходным материалом, используемом при изготовлении шара для боулинга, запрещено. Изменение шара для боулинга любым способом, чтобы увеличить его вес или привести его в равновесие вне спецификаций, запрещено.

8.3.3. На наружную поверхность шара не может быть помещен посторонний материал.

8.4 Поверхность

8.4.1 Поверхность шара должна быть свободна от всех углублений или канавок определенного рисунка, за исключением отверстий или углублений, используемых для захвата шара, идентификационных надписей и цифр, а также случайных повреждений, вызванных износом.

8.4.2. Оригинальные гравированные изображения не считаются нарушением.

8.4.3. Если поверхность шара изменяется путем шкурения или полировки, вся поверхность шара должна быть ошкурена или отполирована одинаково.

8.5 Вес и размер

8.5.1 Вес шара не должен превышать 16,00 фунтов (7,25 кг). Минимального веса нет.

8.5.2 Шар для боулинга не должен иметь длину окружности более 27,002 дюйма (685,8 мм) или не менее 26,704 дюйма (678,3 мм). Соответствующие диаметры составляют 8,595 дюйма (218,3 мм) и 8,500 дюймов (215,9 мм) соответственно.

8.6 Твердость

8.6.1 Твердость поверхности шаров для боулинга должна составлять не менее 72 дюрометра D при комнатной температуре (20-25°C).

8.6.2. Запрещается использование химических веществ, растворителей или других методов для изменения твердости поверхности шара после его изготовления.

8.7 Очистка

8.7.1 Чистящие средства могут использоваться, если они не влияют на твердость шара и полностью удалены с шара перед броском.

8.7.2. Любой очиститель шаров, который не соответствует этим положениям, не может использоваться в соревнованиях, санкционированных КНФБ.

8.8 Устройства

8.8.1. Подвижные устройства не допускаются в шаре, за исключением устройств для изменения размера хвата шара, замена тамба, фингеров, но при обеспечении фиксации этих устройств во время броска и если они не разрушаются при их удалении из шара.

8.8.2 Съёмные устройства допускаются, при условии

а) Такие устройства используются для изменения спена, наклона или размера отверстий для хвата.

- б) выполнены из неметаллического материала
- с) Неподвижны во время броска
- д) Ни одно устройство не должно использоваться для регулировки статического баланса шара
- е) Никакие пустоты не допускаются под устройство
- ф) Плотность не должна превышать 1,5 г на кубический сантиметр

8.9 Механические средства

8.9.1 Шар для боулинга бросается только руками без использования какого-либо устройства в шаре, либо прикрепленного к нему, которое либо отсоединяется во время броска, либо является подвижной частью шара во время броска, за исключением случаев, когда у игрока рука или основная ее часть ампутированы и вместо этого используется специальное оборудование, чтобы помочь схватить и бросить шар.

8.10 Заливка, дизайн и логотипы

8.10.1 Заливки могут быть сделаны с целью повторного сверления шара.

8.10.2. Заливки могут быть сделаны в шаре для исправления, наблюдения или идентификации, если они заподлицо с поверхностью шара.

8.10.3. Во всех случаях не должно быть внутренних пустот.

8.10.4. Заливки должны быть изготовлены из материала, подобного, хотя и не точно такого же, как исходный материал, из которого изготовлен шар и должны соответствовать всем другим требованиям для шара для боулинга. Плотность не должна превышать 1,5 грамма на кубический сантиметр.

8.11 Технические характеристики

8.11.1 Спецификации изготовления, такие как размер, округлость, твердость, радиус вращения, коэффициент регенерации, коэффициент трения, указаны в Руководстве по спецификациям оборудования USBC.

8.12 Характеристики сверления

8.12.1 Следующие ограничения, должны регулировать сверление отверстий в шаре.

8.12.2 Отверстия или углубления для захвата не должны превышать пяти штук по одному для каждого пальца и большого пальца той же руки. Спортсмену не обязательно использовать все отверстия для пальцев в любом конкретном броске, но он должен продемонстрировать своей игровой рукой, что каждое захватывающее отверстие может одновременно использоваться для захвата. Любое отверстие для большого пальца, которое не используется для захвата во время броска, будет классифицироваться как отверстие для баланса.

8.12.3 (до 1 августа 2020 г.) Одно отверстие для балансировки не должно превышать диаметр 1 ¼ дюйма (31,8 мм).

8.12.4. Не более одного отверстия для вентиляционных отверстий каждого пальца и / или отверстия для большого пальца не должно превышать 1/4 дюйма (6,4 мм) в диаметре.

8.12.5 Допустимый скол или царапина, не превышающие 5/8 дюйма (15,9 мм) в диаметре и глубиной 1/8 дюйма (3,2 мм).

8.13 Балансировка

8.13.1. В балансировке шара для боулинга, применяемого в санкционированном соревновании, разрешены следующие допуски.

8.13.2 А. Вес более 10 фунтов (4,53 кг)

а) Разница между верхней половиной шара (с захватными отверстиями) и нижней половиной шара (на стороне напротив захватывающих отверстий) не более 3 унций (85 грамм).

б) (до 1 августа 2020 г.) Разница не более 1 унции (28 грамм) между левой и правой половиной шара от центра захвата (боковая масса).

в) (до 1 августа 2020 г.) Разница не более 1 унции (28 грамм) между половинами шара по центру от большого пальца и фингерами (масса большого пальца / фингеров).

г) Шар, используемый без каких-либо захватных отверстий или углублений, может иметь не более 1 унции разницы между любыми двумя половинами шара.

8.13.3. Для шаров без балансировочного отверстия - не более 3 унций (85 грамм) между любыми двумя половинами шара. Шар, используемый без каких-либо отверстий для захвата или углублений, не может иметь разницы между двумя половинками шара более чем на 3 унции (85 граммов).

8.13.4 Вес от 10 фунтов до 8 фунтов (4,53 - 3,62 кг)

а) Не более двух (2) унций (57 г) разница между верхней половиной шара (стороны пальцев) и нижней половиной (сторона напротив отверстий пальцев)

б) Разница между сторонами справа и слева от отверстий для пальцев или между сторонами передних и задних отверстий для пальцев не должна превышать три четверти (3/4) унции (21 г)

в) Шар, просверленный без отв. большого пальца, может иметь не более трех четвертей (3/4) унции (21 г) разницы между любыми двумя половинами шара

г) Шар, просверленный без каких-либо отверстий или углублений для пальцев, может иметь не более трех четвертей (3/4) унции (21 г) разницы между любыми двумя половинами шара

д) Шар, используемый без отверстий или углублений, может иметь не более трех четвертей (3/4) унции (21 г) разницы между любыми двумя половинами шара

8.13.5 Вес менее 8 фунтов (3,62 кг)

а) Не более трех четвертей (3/4) унций (21 г) разница между верхней половиной шара (стороны пальцев) и нижней половиной (сторона напротив отверстий пальцев)

б) Разница между сторонами справа и слева от отверстий для пальцев или между сторонами передних и задних отверстий для пальцев не должна превышать три четверти (3/4) унции (21 г)

в) Шар, просверленный без отв. большого пальца, может иметь не более трех четвертей (3/4) унции (21 г) разницы между любыми двумя половинами шара

d) Шар, просверленный без отверстий или углублений для пальцев, может иметь не более трех четвертей (3/4) унции (21 г) разницы между любыми двумя половинами шара

e) Шар, используемый без отверстий или углублений, может иметь не более трех четвертей (3/4) унции (21 г) разницы между любыми двумя половинами мяча.

8.14 Технические характеристики, проверяемые на турнирах

8.14.1 Вес брутто. Не более 16 фунтов (7,25 кг).

8.14.2 Отверстия или углубления для захвата. Не более пяти.

8.14.3 Разрешено одно отверстие для балансировки. Не должно превышать 1¼ дюйма (31,8 мм).

8.14.4 Разрешенные вентиляционные отверстия для отверстий для пальцев и / или большого пальца. Диаметр не более 1/4 дюйма (6,4 мм).

8.14.5 Не более одного скола до 5/8 дюйма (15,9 мм) и глубиной до 1/8 дюйма (3,2 мм).

8.14.6 Статический баланс. Должны быть в пределах допусков, указанных выше.

Словарь терминов

КНФБ - Казахстанская национальная федерация боулинга

Боулинг – вид спорта, известный как 10-кегельный боулинг

Спортсмен – человек, играющий в 10-кегельный боулинг

Апроч – зона разбега

Страйк – 10 кеглей, выбитых с первой попытки

Спер – 10 кеглей, выбитых с двух попыток

Фингертип – спортивный хват шара

Фингер – вставки для пальцев

Хост – принимающая сторона

Сингл – индивидуальный зачет

Оливентс – сумма всех зачетов

Мастерс – зачет среди лучших 16 спортсменов

Roll Off – бросок в полный пакет кеглей

Пиндек – зона установки кеглей

Пинбой – установщик кеглей

пинсеттер (пинспоттер) – машина для установки кеглей

таргет – метка для прицеливания

тамб – вставка для большого пальца

спен – расстояние между тамбом и фингерами

**Президент
Казахстанской национальной
федерации боулинга**

К. Мендығалиев